

Дата последней редакции: 09 мая 2025 г.

ПОЛОЖЕНИЕ О ПРОВЕДЕНИИ СОБЫТИЯ ПО ИГРЕ «STALCRAFT: X»

ПРЕАМБУЛА

Настоящие Правила (далее — «Правила») определяют порядок проведения события, посвящённого Игре «STALCRAFT: X», под названием «Клип-челлендж» (далее — «Челлендж»), и являются дополнительным соглашением к Лицензионному Соглашению на использование компьютерной игры «STALCRAFT: X» (далее по тексту — «Игра») в редакции от 21.03.2025 (далее по тексту — «Лицензионное Соглашение»).

Ознакомиться с Лицензионным Соглашением можно здесь:

- Для пользователей «EXBO Launcher» (регион RU):
https://exbo.net/legal/ru_launcher_licence.pdf
- Для пользователей «Steam» (регион RU):
https://exbo.net/legal/ru_steam_licence.pdf

В отношении участия в Челлендже и пользователей Игры также действует Политика Конфиденциальности (далее по тексту — «Политика Конфиденциальности»). Ознакомиться с Политикой Конфиденциальности в редакции от 04.04.2023 и от 11.09.2024 можно здесь:

- Для пользователей «EXBO Launcher» (регион RU):
https://exbo.net/legal/ru_launcher_privacy.pdf
- Для пользователей «Steam» (регион RU):
https://exbo.net/legal/ru_steam_privacy.pdf

Организатором Челленджа является правообладатель Игры **ООО «Эксбо Север»**, зарегистрированное на территории Российской Федерации под ОГРН 1167847345379 (далее — «Организатор»).

Организатор не взимает плату за участие в Челлендже.

Почта для связи с Организатором: contact@exbo.ru.

С актуальной версией Правил можно ознакомиться здесь:
https://exbo.net/legal/ru_clips_challenge_rules.pdf.

ПОЧЕМУ ВАЖНО ПРОЧИТАТЬ ПРАВИЛА ПРОВЕДЕНИЯ ЧЕЛЛЕНДЖА

Внимательно ознакомьтесь с настоящими Правилами. Они не только подробнее расскажут Вам о порядке участия в Челлендже и критериях оценки Победителей, но и помогут обеспечить прохождение Челленджа в безопасной и комфортной атмосфере для всех Участников.

Оставляя Заявку на участие и принимая участие в Челлендже, Вы подтверждаете, что:

- Ознакомились с Правилами, согласны со всеми представленными в настоящем документе условиями и обязуетесь их соблюдать.
- Достигли возраста дееспособности в соответствии с применимым в отношении Вас законодательством страны, чтобы принять условия Правил и участвовать в Челлендже. **ИЛИ**
- Предварительно получили все необходимые согласия (включая согласие родителей/законных представителей) в соответствии с применимым в отношении Вас законодательством, чтобы принять условия Правил и участвовать в Челлендже.
- Предоставили согласие на сбор и обработку персональных данных (самостоятельно либо от имени законного представителя).
- Имеете на момент подачи Заявки учётную запись на сайтах <https://stalcraft.net/> (<https://stalcraftx.ru/>) и их поддоменах, необходимую для доступа к Игре.
- Являетесь пользователем Игры в соответствии с Лицензионным Соглашением.

Организатор Челленджа не имеет возможности дополнительно верифицировать возраст каждого Участника, поэтому полагается только на информацию, предоставленную самим Участником, и его добросовестность в получении необходимых согласий и разрешений.

В связи с этим Организатор презюмирует, что каждый Участник является дееспособным или действует с согласия его законных представителей, и не несет ответственности за действия Участника в случае нарушения последним условий Правил о предварительном получении необходимых согласий и разрешений для участия в Челлендже.

Если Вы сомневаетесь в том, что Вы достигли достаточного возраста, чтобы участвовать в Челлендже, обратитесь к профессиональному юристу или адвокату.

СПИСОК ОПРЕДЕЛЕНИЙ

- **Участник** — физическое лицо (Вы), которое оставило Заявку на участие и которое является Пользователем Игры в соответствии с Лицензионным Соглашением, действующее только от своего имени самостоятельно при достижении дееспособности в соответствии с применимым законодательством (для граждан РФ — при достижении 18 лет) либо от своего имени на основании соответствующих согласий от законных представителей в случае недостижения возраста дееспособности.
- **Заявка** — письменное добровольное изъяснение Участником желания участвовать в Челлендже, выраженное путем заполнения формы Участника. Форма Участника доступна по ссылке: <https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLScRSjimE1dR5PhON-b0v6D8lu1Q5njN88U6cAK7XfB-4Mfk8A/viewform>.
- **Челлендж** — событие «Клип-челлендж», посвященное Игре и организованное ООО «Эксбо Север», с вручением Виртуальных Призов.
- **Творческая Работа** — самостоятельно созданное в соответствии с требованиями Правил Участником аудиовизуальное произведение (короткий видеоролик), непосредственно связанное с Игрой, для участия в Челлендже. Творческая Работа предоставляется в формате ссылки на персональные страницу/аккаунт/канал/проч. Участника на Площадках, на которых размещена Творческая Работа в соответствии с Правилами. Под Творческой работой также понимаются промежуточные и иные результаты работ, предоставляемые Участником в Заявке.
- **Площадки** — совместно социальная сеть «ВКонтакте» (<https://vk.com/>), а именно - VK Клипы, видеохостинг YouTube (<https://www.youtube.com/>), а именно - YouTube Shorts, и платформа для создания и просмотра коротких видео TikTok (<https://www.tiktok.com/>), на которых Участники размещают Творческие Работы.

- **Победитель** — Участник, чья Творческая Работа была подана в соответствии с Правилами Челленджа и избрана в качестве победной с учетом соблюдения указанных в Правилах критериев оценки таких работ.
- **Виртуальные Призы** — внутриигровые предметы в Игре «STALCRAFT: X», как они определены в Лицензионном Соглашении, выдаваемые Участникам в соответствии с Правилами.
- **Информация о Челлендже** — Информация о Челлендже по Игре «STALCRAFT: X», расположенная по следующей ссылке: <https://stalcraft.net/clip-challenge>. Информация о Челлендже является неотъемлемой частью настоящих Правил и содержит требования к Участникам, Творческим Работам и к Челленджу, обязательные к исполнению.

ТРЕБОВАНИЯ К УЧАСТНИКАМ

1. **Возможность участия в Челлендже:** Участник должен достигнуть возраста дееспособности (для РФ — 18 лет) либо предоставить при подаче Заявки необходимые согласия/разрешения законных представителей.
2. **Предоставление данных:** Участник при заполнении Заявки должен предоставить актуальные, корректные и действительные данные и единолично несет ответственность за нарушение данного требования.
3. **Участие в Игре:** Участник должен иметь учетную запись для доступа к Игре и являться пользователем Игры (количество часов не имеет значения).
4. **Участие в Челлендже:** необходимо подать как минимум одну Заявку для участия в Челлендже. Посредством одной Заявки возможно заявить только одну Творческую работу на Челлендж. Количество Заявок для Участника не ограничено.
Отдельно обращаем внимание на наличие ограничений в количестве выдачи Виртуальных призов в соответствии с п. 3.2. Правил.
5. **Самостоятельная Творческая Работа:** Участник должен самостоятельно и своими силами создать Творческую Работу. Допускается использование элементов и фрагментов Игры и иных материалов при условии соблюдения Правил. Организатор не возмещает какие-либо расходы, убытки Участника, связанные с

участием в Челлендже и/или созданием, размещением, использованием Творческой Работы.

6. Автор Творческой Работы: Участник, который посредством Заявки направил Творческую Работу, должен являться автором такой работы. Авторство Творческой Работы в обязательном порядке указывается путем размещения и в описании к размещенной Творческой Работе, и в Заявке ника персонажа в Игре.

- I. В случае победы в Челлендже Виртуальный Приз получает Победитель, который указал себя в качестве автора Творческой Работы, в соответствии с положениями Правил.
- II. В случае отсутствия в Творческой Работе указания на автора, в том числе в случаях, когда автор был указан только в Заявке и/или в описании к Творческой Работе, в ином месте, Организатор вправе по своему усмотрению принять или не принять такую работу, равно как исключить Участника или выдать Виртуальные Призы в случае победы в Челлендже.
- III. В случае отсутствия указания в качестве автора (ника персонажа в Игре) в описании к Творческой Работе и/или в Заявке, равно как в случае несовпадения таких ников по любым причинам (включая опечатки, добавление иных символов, проч.), Организатор вправе по своему усмотрению исключить Участника из Челленджа и не принимать такую Творческую Работу.
- IV. Организатор не выдает Виртуальный Приз лицу, которое заявило об авторстве победившей Творческой Работы без подтверждающих сведений.
- V. Организатор вправе по своему усмотрению исключить Участника Челленджа, Победителя Челленджа, а также вернуть уже переданный Победителю Виртуальный Приз в случае, если третьим лицом были предоставлены подтверждающие авторство Творческой Работы сведения **до** окончания проведения Челленджа по смыслу п. 1.1. Правил.
- VI. В случае получения одинаковых Творческих Работ от разных Участников, в том числе содержащие в описании к ним одинаковые или разные ники персонажей в Игре, Организатор вправе по своему усмотрению в одностороннем порядке принять все или несколько одинаковых Творческих Работ, самостоятельно выбрать и принять только одну Творческую

Работу, равно как исключить всех Участников Челленджа, представивших одинаковые Творческие Работы. Организатор вправе связываться с Участниками для уточнений в отношении Творческой Работы.

- VII.** В случае получения Творческой Работы, содержание которой заимствовано из другой Творческой Работы и/или сделана с минимальными отличиями от другой Творческой Работы, Организатор также вправе по своему усмотрению в одностороннем порядке принять все или несколько таких Творческих Работ, самостоятельно выбрать и принять только одну Творческую Работу, равно как исключить всех Участников Челленджа, представивших существенно сходные Творческие Работы. Организатор вправе связываться с Участниками для уточнений в отношении Творческой Работы.

- 7. Соответствие условиям Челленджа:** Участник должен соблюдать Правила Челленджа, Лицензионное Соглашение, Политику Конфиденциальности и Правила Ресурсов, расположенных на каждом ресурсе Организатора (сайты, социальные сети, мессенджеры, иные онлайн-платформы) в специально отведенных местах (далее по тексту — «Правила Ресурсов»).

Организатор вправе по своему усмотрению определять, соответствует или нет тот или иной Участник и/или его Творческая Работа требованиям к участию в Челлендже и требованиям Правил в отсутствие какой-либо дискриминации по расовому, религиозному, половому или иному признаку.

ТРЕБОВАНИЯ К ТВОРЧЕСКИМ РАБОТАМ

- 1.** Творческая Работа в обязательном порядке должна содержать указания Участника в качестве автора такой работы путем размещения в описании к ней ника персонажа в Игре в соответствии с правилами пункта 6 раздела «ТРЕБОВАНИЯ К УЧАСТНИКАМ» настоящих Правил.
- 2.** Творческая Работа в обязательном порядке должна быть размещена на одной или нескольких Площадках, указанных в Правилах. Организатор вправе по своему усмотрению принять или не принять Творческую Работу, размещенную в иных местах (сайтах, платформах, социальных сетях).

3. Творческая Работа в обязательном порядке должна быть создана и размещена в формате VK Клипы и/или YouTube Shorts, и/или TikTok видео. Организатор вправе по своему усмотрению принять или не принять Творческую Работу, размещенную в иных форматах.
4. Творческая Работа в обязательном порядке должна сопровождаться хэштегом « **#scxfragments** ». Организатор не принимает Творческую Работу, которая размещена без указанного хэштега, равно как размещенную с иным хэштегом, в том числе в случае опечаток или наличия/отсутствия иных символов. Допускается использование разных регистров (строчных и заглавных букв).
5. Творческая Работа в обязательном порядке должна быть создана специально для Челленджа и размещена в период его проведения. Участник обязуется не представлять на Челлендж Творческие Работы, которые были созданы и размещены до Челленджа, в том числе Творческие Работы, которые копируют или существенно заимствуют ранее созданные и размещенные работы, а также работы, которые ранее были заявлены к участию в других подобных Челленджах.
6. Творческая Работа в обязательном порядке должна быть напрямую связана непосредственно с Игрой, являться контентом по Игре, быть частью игрового визуала, содержать фрагменты Игры. Организатор вправе на свое усмотрение не принимать Творческие Работы, которые не посвящены или не связаны напрямую с Игрой, в том числе и при наличии упоминания Игры, использования ее фрагментов в таких работах.
7. Создаваемая Творческая Работа/какая-либо ее часть, включая название и описание к ней, не должны содержать следующие материалы в любой форме (текст, высказывания, изображение, видео, аудио и проч.):
 - I. которые нарушают или призывают к действиям, нарушающим законодательство Российской Федерации, иных государств, правил Площадок.
 - II. военные и/или политические агитации, военные и/или политические символы, эмблемы, другие идентифицирующие знаки, а также материалы нарушающие общепринятые стандарты пристойности (включая дискредитацию вооруженных сил государств, порнографические, экстремистские, националистические и иные подобные материалы).
 - III. которые способны обосновывать или оправдывать экстремизм, содержать агитацию, возбуждающую социальную, расовую,

национальную или религиозную рознь, унижающую национальное достоинство, пропагандирующую исключительность, превосходство либо неполноценность граждан по признаку их отношения к религии, социальной, расовой, национальной, гендерной или языковой принадлежности, а также агитацию, при проведении которой осуществляются пропаганда и публичное демонстрирование нацистской атрибутики или символики либо атрибутики или символики, сходных с нацистской атрибутикой или символикой до степени их смешения.

- IV.** которые нарушают права и интересы Организатора, третьих лиц, включая интеллектуальные права.
- V.** которые нарушают положения Лицензионного соглашения Игры, Политики Конфиденциальности, настоящих Правил.
- VI.** которые нарушают, могут нарушать интересы Организатора и/или наносят, могут наносить вред его деловой репутации, репутации Игры, чести и достоинства его пользователей (игроков), сотрудников и представителей Организатора.
- VII.** которые содержат в каком-либо виде рекламу и рекламные материалы, а также материалы, которые могут быть признаны рекламой каких-либо третьих лиц, их товаров, продуктов, услуг.
- VIII.** которые упоминают в какой-либо форме и/или рекламируют азартные игры, черные рынки внутриигровых предметов (включая маркеты, маркетплейсы), ставки на спорт, иные услуги, требующие получения дополнительной лицензии в соответствии с законодательством РФ.

Организатор вправе принять Творческую Работу с упоминанием перечисленных выше деятельств в случае, если такое упоминание содержит комический эффект, направлено на высмеивание и не может быть воспринято как реклама, призыв к использованию, продвижение, популяризация, как указанных видов деятельности, так и отдельных платформ, сайтов, лиц, предлагающих такие услуги.

- 8.** Страницы/аккаунты/каналы/проч. Участника, где размещены Творческие Работы, включая описание к Творческим Работам, не должны содержать указанных выше в п. 7 раздела «ТРЕБОВАНИЯ К ТВОРЧЕСКИМ РАБОТАМ» Правил материалов, равно как ссылок на любые сайты, содержащие указанные в пункте 7 материалов.
- 9.** Более подробные требования к Творческим Работам могут быть также расположены в Информации о Челлендже.

Организатор вправе в одностороннем порядке и по своему усмотрению принять какую-либо Творческую Работу к участию в Челлендже без уведомления Участников и объяснения причин, в том числе при наличии нарушения каких-либо положений Правил.

Организатор вправе в одностороннем порядке и по своему усмотрению отклонить и не принять какую-либо Творческую Работу к участию в Челлендже без уведомления Участников и объяснения причин.

Организатор не несет ответственности за действия и/или бездействие Площадок и их представителей, в том числе в случае, когда действия/бездействие Площадки и/или ее представителей каким-либо образом затрагивают Творческие Работы, включая ее удаление, закрытие доступа, уменьшение количество просмотров и проч.

Организатор вправе не принимать Творческую Работу, исключить из участия в Челлендже Участника в случае отсутствия Творческой Работы по направленной Участником ссылке на Площадки, как по зависящим от Участника причинам (например, указание некорректной ссылки, нечитаемой или содержащей ошибки ссылки), так и по не зависящим от Участника причинам (например, удаление Творческой Работы Площадкой по каким-либо причинам, включая обращение третьих лиц).

ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Сроки проведения Челленджа: с 18:00 по МСК 02 мая до 18:00 по МСК 23 мая 2025 года.

Участники вправе подавать Заявки и сдавать свои Творческие Работы в соответствии с настоящими Правилами Челленджа, **начиная с 18:00 по московскому времени 02 мая и не позднее 18:00 по московскому времени 23 мая 2025 года.**

1.2. Настоящий Челлендж является открытым, направлен на общественно полезные цели и преследует следующие задачи: привлечение молодежи к творческой деятельности, содействие в развитии творческого потенциала Участников, популяризация игровой индустрии.

1.3. Критерии оценки Творческих Работ определяются в соответствии с требованиями, указанными в Правилах. Оценку Творческих Работ и

финальное определение Победителей в настоящем Челлендже осуществляет Организатор.

1.4. Организатор оставляет за собой исключительное право самостоятельно определять Победителей в настоящем Челлендже в соответствии с Правилами без обязательного предоставления объяснений.

1.5. Организатор вправе по своему усмотрению исключить (дисквалифицировать) Участника, если он нарушит какие-либо условия Правил, Лицензионного Соглашения, Политики Конфиденциальности, положений применимого законодательства, правил Площадок и в иных случаях.

1.6. Организатор вправе изменять или отказываться от отдельных условий Правил по своему усмотрению в одностороннем порядке. Участники уведомляются об изменениях путем публикации Организатором новой редакции Правил по ссылке: https://exbo.net/legal/ru_clips_challenge_rules.pdf.

Если Участник не согласен принять измененную редакцию Правил, он обязуется уведомить об этом Организатора посредством контактной почты contact@exbo.ru в течение 10 календарных дней с даты размещения новой редакции Правил, но в любом случае не позднее момента окончания проведения Челленджа по смыслу п. 1.1. Правил. Отсутствие такого уведомления по истечении срока признается принятием Участником новой редакции Правил.

Отказ принятия новой редакции Правил означает отказ от участия в Челлендже.

1.7. Связь с победителями может осуществляться исключительно через электронные почты с доменами @exbo.ru или @exbo.net. У ООО «Эксбо Север» нет других электронных адресов за исключением перечисленных доменов. Иные способы коммуникации могут быть предложены сотрудниками Организатора в сообщениях, направленных через электронные почты с доменами @exbo.ru или @exbo.net.

УЧАСТНИКАМ И ПОБЕДИТЕЛЯМ ЗАПРЕЩАЕТСЯ

2.1. Нарушать, мешать или иным способом препятствовать нормальному участию в Челлендже другим Участникам.

2.2. Оставлять комментарии, использовать прозвища, отправлять сообщения другим Участникам Челленджа и людям, вовлеченным в Челлендж, Организатору (включая его представителей и сотрудников), в

любой оскорбительной, угрожающей, непристойной, клеветнической и иной недопустимой форме.

2.3. Нарушать какие-либо условия Правил, Лицензионного Соглашения, Политики Конфиденциальности, положений применимого законодательства и законодательства иных стран, нарушение правил Площадок.

2.4. Передавать свои Творческие Работы другим Участникам, в том числе в случае, если по какой-либо причине Участник не может участвовать в Челлендже.

2.5. Передавать право на получение Виртуального Приза, передавать полученный Виртуальный Приз третьим лицам, включая родственников или друзей.

2.6. Организатор вправе отслеживать соблюдение настоящих Правил, мониторить возможные нарушения и применять соответствующие меры по своему усмотрению, включая вынесение предупреждений и дисквалификацию Участников.

2.7. Нарушать требования и положения, указанные в разделах «ТРЕБОВАНИЯ К УЧАСТНИКАМ» и «ТРЕБОВАНИЯ К ТВОРЧЕСКИМ РАБОТАМ» настоящих Правил.

ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ ЧЕЛЛЕНДЖА

3.1. Организатор подводит итоги Челленджа не позднее 31 мая 2025 г. включительно.

3.2. Участники Творческих Работ, которые соответствуют указанным в Правилах критериям, требованиям и условиям, по результатам подведения итогов Челленджа признаются Победителями и получают Виртуальные Призы в соответствии с положениями и ограничениями Правил.

ВАЖНО! Один Победитель может получить **не более 5 (пяти) Виртуальных призов** независимо от количества поданных Заявок и размещенных Творческих работ, в том числе и в случаях, когда более 5 Творческих Работ Участника соответствуют критериям по п. 3.4. Правил.

3.3. Организатор вправе дополнительно провести подведение итогов Челленджа в каком-либо формате, включая видео или онлайн-трансляцию, с рассмотрением всех или части Творческих Работ, в том числе признанных победившими в Челлендже (т.е. которые соответствуют установленным в Правилах критериям, условиям и требованиям).

3.4. Для определения Победителей Организатор будет оценивать работы по следующим критериям:

- количество набранных просмотров Творческих Работ на Площадках (п. 3.6. Правил),
- соответствие Участника, его Заявки, Творческой Работы требованиям Правил.

3.5. Дополнительные критерии оценки Творческой Работы могут быть указаны в Информации о Челлендже.

3.6. Определение Виртуальных Призов осуществляется при соответствии условиям Правил и следующим требованиям к количеству просмотров Творческих работ на Площадках **на момент окончания проведения Челленджа и принятия Заявок по п. 1.1 Правил:**

Уровни	Площадка			Виртуальные Призы (шт.)
	VK Клипы	YouTube Shorts	TikTok	
1.	более 1 000	более 5 000	более 10 000	Деревянный ящик - 1; Аномальная сыворотка - 5; Брелок - 1.
2.	более 10 000	более 25 000	более 40 000	Деревянный ящик - 2; Аномальная сыворотка - 10; Брелок - 1.
3.	более 50 000	более 100 000	более 125 000	Деревянный ящик - 3; Аномальная сыворотка - 15; Розовая краска на оружие - 1; Брелок - 1.

3.7. Итоги Челленджа могут быть размещены на официальных ресурсах Организатора, в т.ч. посвященных игре «STALCRAFT: X».

3.8. Победителям предоставляются только указанные Виртуальные Призы в соответствии с условиями Правил. Содержание Виртуальных призов определяет Организатор в одностороннем порядке.

Виртуальные Призы не подлежат замене и обмену, в том числе на иные внутриигровые предметы и валюты Игры, на денежные средства. Виртуальные Призы выдаются только в соответствии с информацией,

указанной в Заявке, и не предоставляются иным лицам или на иные аккаунты/персонажи Победителя.

3.9. Победителям, чьи Творческие Работы были признаны Организатором как соответствующие критериям количества просмотров, условиям и требованиям Правил, получают Виртуальные Призы без дополнительного подтверждения или уведомления.

3.10. Победитель вправе использовать или не использовать в Игре полученные Виртуальные Призы.

3.11. Победитель не вправе использовать, передавать кому-либо, продавать, обменивать и другим способом использовать и распоряжаться Виртуальными Призами за пределами Игры.

3.12. С учетом положений п. 7.4. и п. 7.5. Правил независимо от соответствия или несоответствия Творческой Работы критериям для определения Победителей Челленджа (например, количество просмотров) в случае, если Организатор в период проведения Челленджа разместит Творческую Работу, в том числе путем размещения ссылки на такую работу в своих официальных ресурсах (в социальных сетях, мессенджерах, видеохостингах и т.п.), Организатор вправе по своему усмотрению выдать Участникам, которые заявили такие Творческие Работы на Челлендж посредством Заявки, следующие дополнительные Виртуальные Призы в качестве особого поощрения: 1 (один) деревянный ящик за одну размещенную Организатором Творческую работу Участника (независимо от количества раз ее размещения).

3.12.1. В случае проведения подведения итогов Челленджа посредством публикации видео, проведения онлайн-трансляции или в ином формате в соответствии с п. 3.3. Правил использование Творческих Работ в итогах Челленджа не предполагает предоставление дополнительных Виртуальных Призов Организатором по смыслу п. 3.12. Правил.

3.12.2. Организатор вправе предоставить дополнительные Виртуальные Призы в случае использования Творческой Работы в течение срока проведения Челленджа. Последующее использование Творческих Работ осуществляется без предоставления таких призов.

3.12.3. Количество и содержание дополнительных Виртуальных Призов может быть изменено Организатором в одностороннем порядке в любой момент по своему усмотрению.

3.12.4. Факт использования Организатором Творческих Работ, равно как факт предоставления дополнительных Виртуальных Призов не является признанием Участника, который заявил размещенную Организатором

Творческую Работу посредством Заявки, Победителем. Победители определяются в соответствии с критериями, установленными настоящими Правилами.

ПЕРЕДАЧА ВИРТУАЛЬНЫХ ПРИЗОВ

4.1. Виртуальные Призы будут зачислены на учётные записи Победителей (по указанному в Творческой Работе и в Заявке нику персонажа в Игре) в течение 30 рабочих дней после подведения итогов Челленджа.

4.2. Виртуальные Призы могут получить все Победители Челленджа, независимо от их гражданства и местоположения.

4.3. Организатор вправе увеличить количество и/или изменить содержание, и/или добавить новые Виртуальные Призы для Победителей в одностороннем порядке и по своему усмотрению.

4.4. Организатор не несет ответственности за непередачу Виртуальных Призов и за их неполучение Победителем по независящим от Организатора причинам, в том числе в случае предоставления Участником некорректных данных в Заявке, включая ника персонажа в Игре, вследствие технических ошибок или неполадок и т.п.

ОГРАНИЧЕНИЕ ОТВЕТСТВЕННОСТИ

5.1. Организатор не несет ответственности за:

5.1.1. Неполучение электронных сообщений, информации из Заявки или иных документов от Участников в срок, включая случаи, вызванные техническими неполадками или мошенничеством в Интернете или на каналах связи, используемых в период проведения Челленджа.

5.1.2. Предоставление Участником некорректных данных, необходимых для получения Виртуальных Призов.

5.1.3. Нарушение Участником прав третьих лиц, включая интеллектуальные права, нарушение положений применимого законодательства.

5.1.4. Неспособность Участников прочитать и понять Правила и неспособность ознакомиться с итогами Челленджа.

5.1.5. За невозможность ознакомиться с направленными Творческими Работами по каким-либо причинам, включая их удаление Площадкой, направление Участником неработающей ссылки и т.п.

5.2. Организатор не несет ответственности в иных случаях, указанных в Правилах, Информации о Челлендже, Лицензионном Соглашении,

Политике Конфиденциальности, Правилах Ресурсов, положениях применимого законодательства, правил Площадок.

5.3. Виртуальные Призы предоставляются Победителям в формате «КАК ЕСТЬ» / “AS IS”. Организатор не несет ответственности за функциональность Виртуальных Призов, за ожидание Победителей в отношении Виртуальных Призов, за возможность и/или умение использовать полученные Виртуальные Призы, а также за наличие или отсутствие развития и прогресса в игровом процессе, получения или неполучения каких-либо преимуществ в Игре перед другими игроками (пользователями Игры).

АПЕЛЛЯЦИЯ

6.1. Организатор вправе не комментировать принятые решения в отношении Творческих Работ и итогов Челленджа.

6.2. В случае возникновения спорных ситуаций, вытекающих из Правил, Участник вправе подать письменное мотивированное возражение путем его отправки на почту: contact@exbo.ru или на бумажном носителе по адресу: 197198, г. Санкт-Петербург, ул. Ропшинская, д. 1/32, лит. А, помещение 10н, офис 79 не позднее 10 дней после подведения итогов Челленджа.

6.3. Указанное письменное возражение в обязательном порядке должно содержать конкретные доводы и аргументы в отношении проведения Челленджа и положений Правил, должны быть приложены надлежащим образом оформленные письменные документы и подтверждение отсутствия нарушения Правил Участником, соответствия Творческой Работы положениям Правил и по иным оспариваемым Участником решений.

6.4. Срок ответа на письменное возражение Участника составляет 10 (десять) рабочих дней. При необходимости более детально разобраться с возникшей ситуацией, Организатор вправе направить дополнительные запросы Участнику, а также продлить срок на ответ для выяснения обстоятельств.

6.5. Организатор оставляет за собой право не отвечать на возражения Участника, если они поданы с нарушением условий настоящего раздела Правил, иных положений Правил, Лицензионного Соглашения, Политики Конфиденциальности, Информации о Челлендже, Правил Ресурсов.

ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНАЯ СОБСТВЕННОСТЬ

7.1. Игра «STALCRAFT: X» — сложный объект интеллектуальной собственности, компьютерная игра, включающий в себя охраняемые результаты интеллектуальной деятельности и средства индивидуализации, исключительные и иные права на которые принадлежат Организатору.

7.2. Для целей исключительно участия в Челлендже Организатор предоставляет Участникам безвозмездное согласие использовать фрагменты, части Игры, части объектов интеллектуальной собственности, входящих в состав Игры, в течение срока проведения Челленджа на территории всех стран мира такими способами как воспроизведение, включение в состав аудиовизуального произведения и доведение до всеобщего сведения на Площадках при условии соблюдения Участником положений настоящих Правил, включая изложенные в разделе «ТРЕБОВАНИЯ К ТВОРЧЕСКИМ РАБОТАМ».

7.2.1. Обращаем внимание, что использование Игры для создания и размещения на Площадках Творческой Работы возможно только при условии соблюдения настоящих Правил.

7.2.2. В случае их нарушения согласие Организатора на использование Игры в отношении такого Участника, допустившего нарушение, и Творческой Работы, созданной и/или размещенной с нарушением Правил, является недействительным, в связи с чем использование Игры является незаконным, а Творческая Работа подлежит удалению не позднее 2 (двух) рабочих дней по первому требованию Организатора как нарушающую его исключительное право на Игру и/или входящие в нее объекты интеллектуальной собственности.

7.3. Исключительное право на Творческую Работу Участника принадлежит соответствующему Участнику.

7.4. Оставляя Заявку на участие и предоставляя Творческую Работу Участника на Челлендж (включая любые иные материалы, предоставленные через Заявку), Участник предоставляет Организатору простую неисключительную лицензию на безвозмездной основе с правом сублицензии без дополнительного согласия без предоставления отчетов в отношении Творческой Работы полностью или в части, каждого объекта интеллектуальной собственности, входящего в состав Творческой Работы, и иных переданных через Заявку материалов и объектов на весь срок исключительного права каждого такого объекта интеллектуальной собственности на территории стран всего мира

способами воспроизведения, доведения до всеобщего сведения, включения в состав сложных объектов, создания компиляции, сборника или иного производного или составного произведения, созданного на основе Творческой Работы и предоставленных через Заявку объектов, и иными способами, в том числе предусмотренными ст. 1270, 1317, 1324 ГК РФ, включая размещение (доведение до всеобщего сведения) ссылок, ведущих на Творческие Работы.

7.5. Оставляя Заявку на участие и предоставляя Творческую Работу Участника на Челлендж, Участник предоставляет согласие Организатору и третьим лицам и не возражает против использования собственного ФИО, творческого псевдонима, ника персонажа Игры, названия Творческой Работы при наличии, а также предоставляет согласие и не возражает против использования Творческой Работы Организатором без указания информации об авторском праве и/или смежных правах (анонимное использование), на внесение изменений, сокращений, дополнений в Творческие Работы, а также разрешение обнародовать Творческие Работы с правом предоставлять подобные разрешения третьим лицам без согласия Участников.

7.6. В случае использования Участником при создании и размещении Творческой Работы объектов интеллектуальной собственности каких-либо третьих лиц (аудио, изображение, видео и проч.), Участник обязан до размещения Творческой Работы и подачи Заявки получить все необходимые согласия и разрешения от авторов и правообладателей таких объектов, включая согласие на использование объектов анонимно, вносить в них изменения, перерабатывать, в том числе для последующего размещения Творческих Работ Организатором без необходимости для последнего получать какие-либо разрешения.

ГАРАНТИИ И ЗАВЕРЕНИЯ УЧАСТНИКОВ

8.1. Участник соглашается с тем, что Организатор полагается на безусловную действительность и истинность гарантий и заверений Участника. Гарантии и заверения Участника, изложенные в настоящих Правилах, являются заверениями об обстоятельствах, имеющими существенное значение для Организатора.

8.2. Участник настоящим гарантирует и заверяет, что на момент заполнения и подачи Заявки:

8.2.1. самостоятельно ознакомился с настоящими Правилами, понял их содержание и согласен с ними, а в случае необходимости получения

согласий законных представителей - обеспечил ознакомление таких законных представителей с настоящими Правилами и получил однозначное и явное согласие со всеми условиями Правил и на участие в Челлендже.

8.2.2. вправе самостоятельно участвовать в Челлендже (является дееспособным лицом либо предварительно получил все необходимые согласия и разрешения от законных представителей, включая на участие и на сбор и обработку персональных данных).

8.2.3. действия Участника, а также предоставляемая для участия в Челлендже Творческая Работа не противоречит положениям российского законодательства, законодательства иных стран, правил Площадок и не нарушает интеллектуальных и иных прав, интересов третьих лиц, не нарушает каких-либо положений Правил.

8.2.4. Организатор вправе использовать Творческую Работу Участника без каких-либо обременений правами третьих лиц, в том числе Участник получил все необходимые разрешения и согласия, включая указанные в п. 7.6. Правил.

8.2.5. Участник настоящим гарантирует и заверяет, что предоставляемая для участия в Челлендже Творческая Работа на момент подачи Заявки на участие ранее не была представлена в иных подобных Челленджах.

8.3. В случае нарушения Участником каких-либо из указанных в настоящем разделе Правил гарантий и заверений Организатор оставляет за собой право дисквалифицировать такого Участника, вернуть ранее предоставленный Виртуальный Приз, прекратить доступ к игровому аккаунту Участника временно или бессрочно по усмотрению Организатора.

8.4. В случае нарушения Участником указанных в Правилах гарантий и заверений, такой Участник принимает на себя обязательства по самостоятельному урегулированию любых споров, претензий и требований, поступивших Организатору, а также по возмещению всех убытков и расходов Организатора, связанных с требованиями или судебными процессами по претензиям и искам третьих лиц, включая государственные органы, вызванные таким нарушением гарантий и заверений, в том числе расходы на юристов и судебное представительство.

ПЕРСОНАЛЬНЫЕ ДАННЫЕ

9.1. Оставляя Заявку на участие, Участник дает согласие на обработку Организатором персональных данных, указанных в Заявке, по смыслу Федерального закона от 27 июля 2006 года №152-ФЗ «О персональных данных» и иного применимого в отношении Участника законодательства о персональных данных, включая ФИО, адрес электронной почты, ник персонажа в Игре, а также иных персональных данных, указанных в Заявке, предоставляемых Участником Организатору в ходе проведения Челленджа, подведения итогов Челленджа и передачи Виртуальных Призов.

9.2. Перечень действий с персональными данными, на совершение которых дается согласие, без ограничений и исключительно для целей исполнения условий Правил: сбор, запись, систематизация, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), извлечение, использование, обезличивание, блокирование, удаление, уничтожение персональных данных. Способы обработки персональных данных: смешанная обработка персональных данных с возможностью передачи по внутренней сети Организатора и посредством сети «Интернет».

9.3. Организатор обрабатывает персональные данные Участников (пользователей Игры) в соответствии с Политикой Конфиденциальности.

9.4. Организатор не собирает и не обрабатывает биометрические персональные данные Участника и данные специальной категории.

9.5. Данное согласие действует бессрочно либо до момента направления Участником письменного сообщения об отзыве согласия на контактную почту: contact@exbo.ru или law@exbo.ru.

ДРУГИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

10.1. К Правилам применяется право Российской Федерации.

10.2. В случае возникновения споров между Участником и Организатором в связи с проведением настоящего Челленджа, Участник и Организатор должны предпринять все меры для их урегулирования путем переговоров. Если разрешить спор путем переговоров невозможно в течение 15 (пятнадцати) рабочих дней с момента получения одной из сторон требования или претензии, спор подлежит передаче для в суде по месту нахождения Организатора.

10.3. Если Челлендж не может быть проведен по причинам технических неполадок, действий компьютерных угроз или иных обстоятельств, находящихся вне контроля Организатора и препятствующих



проведению Челленджа, Организатор вправе по своему усмотрению отменить, приостановить или изменить условия проведения Челленджа. По всем вопросам, связанным с условиями Правил и проведением события «Клип-челлендж», пожалуйста, свяжитесь с Организатором по следующему адресу электронной почты: contact@exbo.ru.